

## REFORME N°12 : LES SACS ET EMBLEMES D'OBJETS

### Réforme :

*Le chapitre 3 vous prépare à plus d'aventures et de mise en condition, aussi la réforme des emplacements d'objets et surtout des sacs est désormais lancée.*

*Vous aurez toujours votre sac pour les objets dans votre inventaire (hors accessoires) cependant les sacs ne devront pas peser plus d'un poids correspondant à votre unité de Dz Force x2,5. (Si vous avez 30 en Force, pas plus de 7,5kg dans le sac, donc.)*

*Également, il vous sera maintenant spécifié de bien indiquer les objets dans votre inventaire personnel (votre sac principal) et les objets dans les sacs à part (qui prendront une place d'inventaire et qui ne devront pas en totalité dépasser le poids que vous pouvez porter.)*

*Cela se faisant, vous devrez également ouvrir l'œil pour trouver des sacs plus grands ou plus adaptés à vos aventures !*