

Nom : Alan Grave

Âge : 34 ans

Taille : 1m92

Quartier : Unknown

Classe Soc : Basse

Sexe : M

Poids : /

Signe Astro :

Carrière : Mercenaire (2)

Prestation : 20%



Armes : Masse "Bloody Mary", BF+3, perforante.
Pistolet "Corsaire" : 1D8+3. 6 balles, qualité

Vêtements : Tenue de mercenaire "boss" +3PA partout

Accessoires : Collier en or

Rune :

Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
57	32	56	55	45	30	33	28

ACT	PB	BF	BE	MAG	PF	PD
2	15	5	5	29	2	2

Affinités :

Feu : A Eau : B Fou : D Vent : A terre : C

Gla : S Lum : A Teneb : C Etoile : D Pho : A

Inventaire (sac places) :

--	--	--	--

Compétences & Talents du personnages :

Esquive : Permet d'**éviter une attaque** en réussissant un test d'agilité.

Art de dégainer : Le personnage bénéficie **un bonus d'initiative lors d'un combat** pour lui et son groupe sauf lorsqu'il est pris par surprise **auquel cas il sera le seul à pouvoir initier une action.**

Bagarre Improvisée : Les personnages possédant cette compétence sont habitués aux **bagarres de rues et aux armes improvisés**, ils ne subissent pas de malus lorsqu'ils utilisent une arme dont **ils ne possèdent pas la maîtrise.**

Crochetage : Permet de **crocheter des serrures** communes en réussissant un test spé.

Couverture : Permet de **protéger un allié adjacent d'une attaque ennemie.**

Chapardeur (CC+AGI/2) : 20% de chance de voler un objet à la cible.

Endurant : Ces personnages très robustes **augmentent leur endurance** de +5% de base.

Prestance : Ce talent reflète **la forte personnalité du personnage**, toutes personnes subissent un **malus de -10%** lorsqu'elle tente une action sociale sur lui.

Discret : Les Personnages discret savent naturellement **se faire oublier ou passer inaperçu**, et leur accorde un avantage lors des tests de discrétion.

Précision : Augmente son taux de critique de 1%.

Sens du Business : Avec ce talent, le personnage sait obtenir le meilleur d'une transaction

Talents spéciaux:

FILOUTERIE : PROFESSIONNEL

Gains :

Avancée : +5 pour apprentissage

Intermédiaire : Chapardeur

Professionnel : +5 sur base AGI

Négociation : INTERMÉDIAIRE

Gains :

Avancée : +2 pour apprentissage

Intermédiaire : Sens du Business

DUEL : INTERMÉDIAIRE

Gains :

Avancée : +5 pour apprentissage

Intermédiaire : +5 sur base FOR

Personnalité & Traits physiques :

Traits physique :

Yeux : hazel

Cheveux : noirs

Trait particulier :

Personnalité, peurs & phobies :

Rebelle

Rusé

Actions Sociales

Baratin	40	Base+INT+SOC+Rebel+Rusé 20+3+2+5+10
Convaincre	25	Base+INT+SOC 20+3+2
Intimidation	60	Base+INT+SOC+Carr+Taille+Prest+Duel(I)+Rebel 20+3+2+5+5+10+5+10
Persuader	25	Base+INT+SOC 20+3+2
Négociation	65	Base+INT+SOC+Nego(I)+SensBusiness+Rusé 20+3+2+30+5+5
Séduction	25	Base+INT+SOC 20+3+2

Actions Sensorielles

Bibliothèque	23	Base+INT 20+3
Discrétion	39	Base+AGI+Discret+Carr+Rusé 20+4+10+5+5
Perception	23	Base+INT 20+3
Psychologie	23	Base+INT 20+3

Alchimie	6	INT+MG+FM 3+3+2
Artisanat	13	Base+INT 10+3
Calligraphie	10	Base 10
Chant	10	Voix 10
Chasse	22	END+AGI+INT+Discret+Rusé 5+4+3+5+5
Coiffure	12	Base+Soc 10+2
Confection	10	Base 10
Cuisine	10	Base 10
Danse	14	Base+AGI 10+4
Equitation	14	Base+AGI 10+4
Escalade	29	Base+FOR+END+AGI+Endu 10+5+5+4+5
Evaluation	23	Base+INT+Carr+SensBusiness 10+3+5+5
Jardinage	10	Base 10
Littérature	13	Base+INT 10+3
Magie Tech	15	Base+INT+MAG 10+3+2
Maquillage	10	Base 10
Mécanique	8	INT+FOR 3+5
Médecine	6	FM+INT 3+3
Musique	10	Base 10
Natation	10	END+Endu 5+5
Navigation	3	INT 3
Pistage	27	Base+END+INT+AGI+Discret 10+5+3+4+5
Pêche	10	Base 10
Tactique	23	Base+INT+Rusé 10+3+10
Technologie	3	INT 3
Sens Artistique	10	Base 10
Sens Spirituel	15	Base+MG+FM 10+2+3
Sport	39	Base+FOR+END+AGI+Endu+Duel(I) 10+5+5+4+5+10
Filouterie	77	INT+FOR+AGI+Carr+Filou(P)+Croch+Rebel+Rusé 3+5+4+5+40+5+10+5