

Nom : Alan Grave

Âge : 34 ans

Taille : 1m92

Quartier : Unknown

Classe Soc : Basse

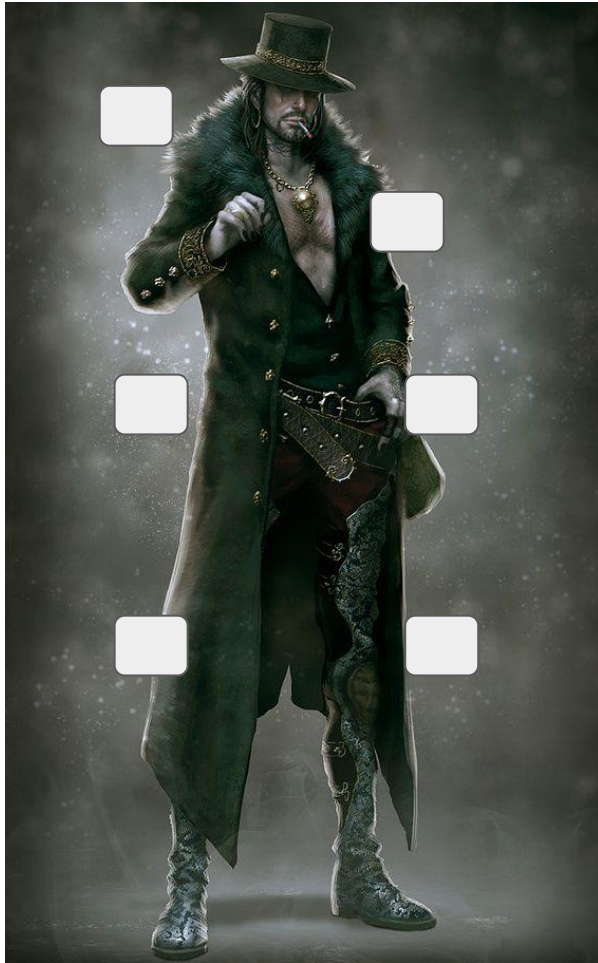
Sexe : M

Poids : /

Signe Astro :

Carrière : Mercenaire (2)

Prestation : 20%



**Armes** : Masse "Bloody Mary", BF+3, perforante.  
Pistolet "Corsaire" : 1D8+3. 6 balles, qualité

**Vêtements** : Tenue de mercenaire "boss" +3PA partout

**Accessoires** : Collier en or

**Rune** :

### Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
57	32	56	55	45	30	33	28

ACT	PB	BF	BE	MAG	PF	PD
2	15	5	5	29	2	2

## Affinités :

Feu : A      Eau : B      Fou : D      Vent : A      terre : C

Gla : S      Lum : A      Teneb : C      Etoile : D      Pho : A

## Inventaire (sac          places) :

--	--	--	--

## Compétences & Talents du personnages :

**Esquive :** Permet d'**éviter une attaque** en réussissant un test d'agilité.

**Art de dégainer :** Le personnage bénéficie **un bonus d'initiative lors d'un combat** pour lui et son groupe sauf lorsqu'il est pris par surprise **auquel cas il sera le seul à pouvoir initier une action.**

**Bagarre Improvisée :** Les personnages possédant cette compétence sont habitués aux **bagarres de rues et aux armes improvisés**, ils ne subissent pas de malus lorsqu'ils utilisent une arme dont **ils ne possèdent pas la maîtrise.**

**Crochetage :** Permet de **crocheter des serrures** communes en réussissant un test spé.

**Couverture :** Permet de **protéger un allié adjacent d'une attaque ennemie.**

**Chapardeur (CC+AGI/2) :** 20% de chance de voler un objet à la cible.

**Endurant :** Ces personnages très robustes **augmentent leur endurance** de +5% de base.

**Prestance :** Ce talent reflète **la forte personnalité du personnage**, toutes personnes subissent un **malus de -10%** lorsqu'elle tente une action sociale sur lui.

**Discret :** Les Personnages discret savent naturellement **se faire oublier ou passer inaperçu**, et leur accorde un avantage lors des tests de discrétion.

**Précision :** Augmente son taux de critique de 1%.

**Sens du Business :** Avec ce talent, le personnage sait obtenir le meilleur d'une transaction

## Talents spéciaux:

FILOUTERIE : PROFESSIONNEL

**Gains :**

Avancée : +5 pour apprentissage

Intermédiaire : Chapardeur

Professionnel : +5 sur base AGI

Négociation : INTERMÉDIAIRE

**Gains :**

Avancée : +2 pour apprentissage

Intermédiaire : Sens du Business

DUEL : INTERMÉDIAIRE

**Gains :**

Avancée : +5 pour apprentissage

Intermédiaire : +5 sur base FOR

## Personnalité & Traits physiques :

### **Traits physique :**

Yeux : hazel

Cheveux : noirs

Trait particulier :

### **Personnalité, peurs & phobies :**

**Rebelle**

**Rusé**

**Actions Sociales**

<b>Baratin</b>	<b>40</b>	Base+INT+SOC+Rebel+Rusé   20+3+2+5+10
<b>Convaincre</b>	<b>25</b>	Base+INT+SOC   20+3+2
<b>Intimidation</b>	<b>60</b>	Base+INT+SOC+Carr+Taille+Prest+Duel(I)+Rebel   20+3+2+5+5+10+5+10
<b>Persuader</b>	<b>25</b>	Base+INT+SOC   20+3+2
<b>Négociation</b>	<b>65</b>	Base+INT+SOC+Nego(I)+SensBusiness+Rusé   20+3+2+30+5+5
<b>Séduction</b>	<b>25</b>	Base+INT+SOC   20+3+2

**Actions Sensorielles**

<b>Bibliothèque</b>	<b>23</b>	Base+INT   20+3
<b>Discrétion</b>	<b>39</b>	Base+AGI+Discret+Carr+Rusé   20+4+10+5+5
<b>Perception</b>	<b>23</b>	Base+INT   20+3
<b>Psychologie</b>	<b>23</b>	Base+INT   20+3

<b>Alchimie</b>	<b>6</b>	INT+MG+FM   3+3+2
<b>Artisanat</b>	<b>13</b>	Base+INT   10+3
<b>Calligraphie</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Chant</b>	<b>10</b>	Voix   10
<b>Chasse</b>	<b>22</b>	END+AGI+INT+Discret+Rusé   5+4+3+5+5
<b>Coiffure</b>	<b>12</b>	Base+Soc   10+2
<b>Confection</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Cuisine</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Danse</b>	<b>14</b>	Base+AGI   10+4
<b>Equitation</b>	<b>14</b>	Base+AGI   10+4
<b>Escalade</b>	<b>29</b>	Base+FOR+END+AGI+Endu   10+5+5+4+5
<b>Evaluation</b>	<b>23</b>	Base+INT+Carr+SensBusiness   10+3+5+5
<b>Jardinage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Littérature</b>	<b>13</b>	Base+INT   10+3
<b>Magie Tech</b>	<b>15</b>	Base+INT+MAG   10+3+2
<b>Maquillage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Mécanique</b>	<b>8</b>	INT+FOR   3+5
<b>Médecine</b>	<b>6</b>	FM+INT   3+3
<b>Musique</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Natation</b>	<b>10</b>	END+Endu   5+5
<b>Navigation</b>	<b>3</b>	INT   3
<b>Pistage</b>	<b>27</b>	Base+END+INT+AGI+Discret   10+5+3+4+5
<b>Pêche</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Tactique</b>	<b>23</b>	Base+INT+Rusé   10+3+10
<b>Technologie</b>	<b>3</b>	INT   3
<b>Sens Artistique</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Sens Spirituel</b>	<b>15</b>	Base+MG+FM   10+2+3
<b>Sport</b>	<b>39</b>	Base+FOR+END+AGI+Endu+Duel(I)   10+5+5+4+5+10
<b>Filouterie</b>	<b>77</b>	INT+FOR+AGI+Carr+Filou(P)+Croch+Rebel+Rusé   3+5+4+5+40+5+10+5