

- **Regain des PB dans la réalité :**

Pour regagner des PB dans le monde Londonien, il faudra maintenant vous faire soigner par une infirmière ou un médecin selon les blessures reçues :

**La nourriture ne donnera plus de PB (mais elle vous accorde maintenant des bonus temporaires en fonction des recettes)**

En revanche, les soins prodigués par Grâce vous permettront de regagner des points.

**Les concoctions seront également un moyen de vous soigner, plus vous en apprendrez, mieux cela sera !**

Les soins fonctionneront comme tel :

Jet de médecine :

- avec bonus +5 si soins faciles ( bandages, désinfecter correctement, etc...)
- jet normal pour soins intermédiaires (en cas de blessures avec saignement léger, points de sutures..)
- jet avec malus de -5 si soins difficiles (brûlure importante, membre fracturé/cassé;)

**/\ pour des soins importants demandant une intervention chirurgicale, il faudra vous rendre à l'hôpital (abdomen perforé; grand brûlé, etc...)**

- Les soins intermédiaires et difficiles ratés peuvent entraîner des dégâts (Par exemple : Tenter de remettre en place un membre déboité et faire une mauvaise manipulation, aggravant la blessure.)

**Les soins réussis vaudront 1D4+DzMédecine de Grâce.**

**Elle pourra le faire 1f/j sur chaque personne.**

- **Regain des PB dans les rêves :**

- Dans le monde des rêves; vous aurez deux moyens de vous soigner :
- Les sorts de soins de la magie d'eau vous seront utiles
- Les soins de Grâce seront disponibles; réalisables sans bonus ni malus.

**Les soins réussis par Grâce vaudront 1D4+DzSpirit dans le monde des rêves et pourront être effectués sans nombre limité par personnes.**

**Les points de destin en rêve :**

Les points de destin perdus dans les rêves équivaldront à **1D8 de dégâts à votre réveil, sans compter votre armure et endurance**; aussi faites bien attention à vous soigner dans vos rêves avant votre réveil !