

Nom : Margaret

Âge : 27 ans

Taille : 1m60

Quartier : Whitechapel

Classe Soc : Basse

Sexe : F

Poids : 45kg

Signe Astro : Taureau

Carrière : Artiste de cirque

Loyauté :



**Armes** : Lame de rasoir dissimulée (BF+2);  
dissimulée

Margaret - Jambes (AGI)

**Vêtements** : Tenue de ville basique +1PA  
partout sauf tête

Corset renforcé - +1PA corps

Cape +1 PA partout

**Accessoires/objets** : Sac en toile ; Bourse

**XP actuelle** :

**Argent actuel** :

Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
37	38	36	34	40	41	34	23

ACT	PB	BF	BE	SPI	PF	PD
1	13	3	3	31	1	1

## Compétences & Talents du personnages :

**Acrobatie :** Permet d'obtenir un modificateur de bonus lorsque le personnage tente des manœuvres périlleuses, nécessitant des acrobaties. En cas d'échec il est possible qu'il puisse recevoir des dégâts.

**Esquive :** Cette compétence permet au personnage d'obtenir une esquive avec un test d'AGI. Une seule par tour; ne compte pas comme une parade.

**Détection des pièges :** Cette compétence permet au personnage d'obtenir un bonus de +20% en perception lorsqu'un piège est présent.

**Saut-arrière :** Permet d'éviter une attaque tout en effectuant un retrait sur une case avec un test d'AGI.

**Vif d'esprit :** Les personnages ayant cette compétence ont un esprit logique et pensent très rapidement. Ce qui leur permet d'augmenter leur intelligence de 5%

**Claustrophobie :** Les personnages claustrophobes ne supportent pas d'être dans des endroits petits et étroits. Ils devront faire un test de FM à -20% pour ne pas s'évanouir d'une crise d'angoisse. S'ils sont enfermés, leur test est à -30%.

## Personnalité & Traits physiques :

### **Traits physique :**

Yeux : noisettes

Cheveux : Bruns bouclés

Trait particulier :

### **Personnalité, peurs & phobies :**

**Tournée vers la famille :** Les personnes avec ce trait de caractère mettent un point d'honneur sur la protection de leurs familles et aime être entourés de ceux qu'ils aiment

**Digne :** Les Personnes dignes sont pleines d'honneur et font face à l'adversité la tête haute.

## Talents spéciaux:

Acrobatie : PROFESSIONNEL

**Gains :**

Avancé : +1 jet apprentissage

Intermédiaire : Saut arrière

Professionnel : +3 base AGI

Danse : INTERMÉDIAIRE

**Gains :**

Avancé : +2 jet apprentissage

Intermédiaire : Esquive

Cuisine : AVANCE

**Gains :**

Avancé : +2 jet apprentissage

## Notes :

### Actions Sociales

<b>Baratin</b>	<b>26</b>	Base+INT+SOC+Vif d'Esp-Digne+Class   20+4+2+5-10+5
<b>Convaincre</b>	<b>36</b>	Base+INT+SOC+Vif d'Esp+Digne   20+4+2+5+5
<b>Intimidation</b>	<b>26</b>	Base+INT+SOC   20+4+2
<b>Persuader</b>	<b>26</b>	Base+INT+SOC   20+4+2
<b>Négociation</b>	<b>31</b>	Base+INT+SOC+Vif d'Esp+Class   20+4+2+5
<b>Séduction</b>	<b>26</b>	Base+INT+SOC   20+4+2

### Actions Sensorielles

<b>Bibliothèque</b>	<b>29</b>	Base+INT+Vif d'Esp   20+4+5
<b>Discrétion</b>	<b>24</b>	Base+AGI   20+4
<b>Perception</b>	<b>29</b>	Base+INT+Vif d'Esp   20+4+5
<b>Psychologie</b>	<b>29</b>	Base+INT+Vif d'Esp   20+4+5

<b>Bricolage</b>	<b>14</b>	Base+INT   10+4
<b>Calligraphie</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Chant</b>	<b>20</b>	Voix   20
<b>Chasse</b>	<b>11</b>	END+AGI+INT   3+4+4
<b>Coiffure</b>	<b>12</b>	Base+Soc   10+2
<b>Confection</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Cuisine</b>	<b>30</b>	Base+Cuis(A)   10+20
<b>Danse</b>	<b>54</b>	Base+AGI+Acro+Danse(I)+Class   10+4+5+30+5
<b>Déguisement</b>	<b>12</b>	Base+SOC   10+2
<b>Equitation</b>	<b>14</b>	Base+AGI   10+4
<b>Escalade</b>	<b>20</b>	Base+FOR+END+AGI   10+3+3+4
<b>Evaluation</b>	<b>14</b>	Base+INT   10+4
<b>Jardinage</b>	<b>13</b>	Base+Cuis(A)   10+3
<b>Littérature</b>	<b>14</b>	Base+INT   10+4
<b>Maquillage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Massage</b>	<b>18</b>	Base+INT+AGI   10+4+4
<b>Médecine</b>	<b>12</b>	FM+INT+Vif d'Esp   3+4+5
<b>Musique</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Natation</b>	<b>3</b>	END   3
<b>Navigation</b>	<b>4</b>	INT   4
<b>Pistage</b>	<b>21</b>	Base+END+INT+AGI   10+3+4+4
<b>Pêche</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Représentation</b>		Base+INT+SOC   10
<b>Tactique</b>	<b>14</b>	Base+INT+Vif d'Esp   10+4
<b>Technologie</b>	<b>4</b>	INT   4
<b>Sens Artistique</b>	<b>15</b>	Base+Danse(I)   10+5
<b>Sens Spirituel</b>	<b>16</b>	Base+SPIRIT+FM   10+3+3
<b>Sport</b>	<b>43</b>	Base+FOR+END+AGI+Carr+Acro+Acro(P)+Danse(I)   10+3+3+4+5+5+8+5