

Nom : Peter Price      Âge : 28 ans      Taille : 1m77      Quartier : Mayfair

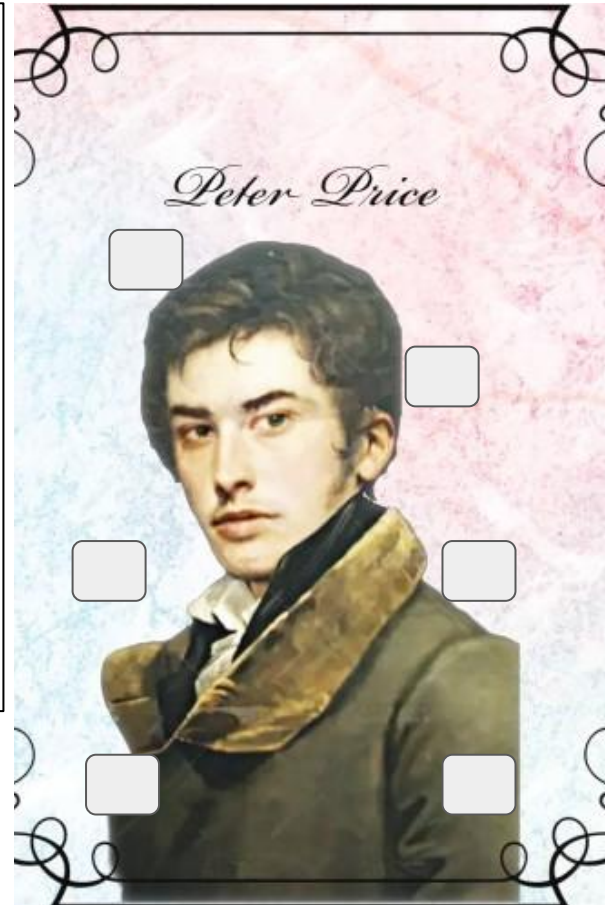
Classe Soc : Bourgeoisie      Sexe : Masculin      Poids : 68kg      Signe Astro : Vierge

Carrière : Policier - Sergent      Loyauté :

**Armes** : Révolver 6 balles - 1D8+2

**Vêtements** : Costume 2 pièces +2PA partout  
sauf tête  
Tenue de Sergent - +2PA partout

**Accessoires/objets** : Crayon, bandage, Badge de policier.



### Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
27	37	31	32	34	45	33	39

ACT	PB	BF	BE	SPI	PF	PD
1	11	3	3	28	1	1

## Compétences & Talents du personnages :

**Etiquette :** Avec cette compétence, le Personnage est pleinement au courant des conventions sociales, connaissant le moyen de se comporter dans la plupart des situations.:

**Sociable :** Avec ce talent, le personnage augmente de +5% sa base de SOC

**Adresse :** Les personnages adroits augmentent leurs statistiques de base en CT et AGI de 3%.

**Charisme :** Les personnages charismatiques ont cette qualité indéfinissable qui leur permet parfois d'avoir un modificateur de +10% durant un test de sociabilité.

**Bonne vue :** Talent inné qui permet d'avoir une vue particulièrement développée.

**Connaissance des lois :** Les personnes ayant cette compétence connaissent bien les lois de leur pays et gagnent un bonus de 5% en INT, PERSUADER et CONVAINCRE lors de tests en lien avec les lois.

## Personnalité & Traits physiques :

### **Traits physique :**

Yeux : Verts foncés

Cheveux : Bruns ondulés

Trait particulier : -

### **Personnalité, peurs & phobies :**

**Charmeur :** Les personnages charmeurs aiment jouer de leur charme et remporteront souvent du succès dans cette démarche pour obtenir ce qu'ils souhaitent. Attention cependant, ils ne sont pas enjôleurs.

**Attentif :** Les personnes attentives savent porter de l'attention à ce qui les entoure et savent analyser chacun des faits et gestes d'autrui.

## Talents spéciaux:

Médecine : INTERMÉDIAIRE

**Gains :**

Avancé : +6 jet apprentissage

Intermédiaire : +2 base FM

Concoction de potions : AVANCE

**Gains :**

Avancé : +5 jet apprentissage

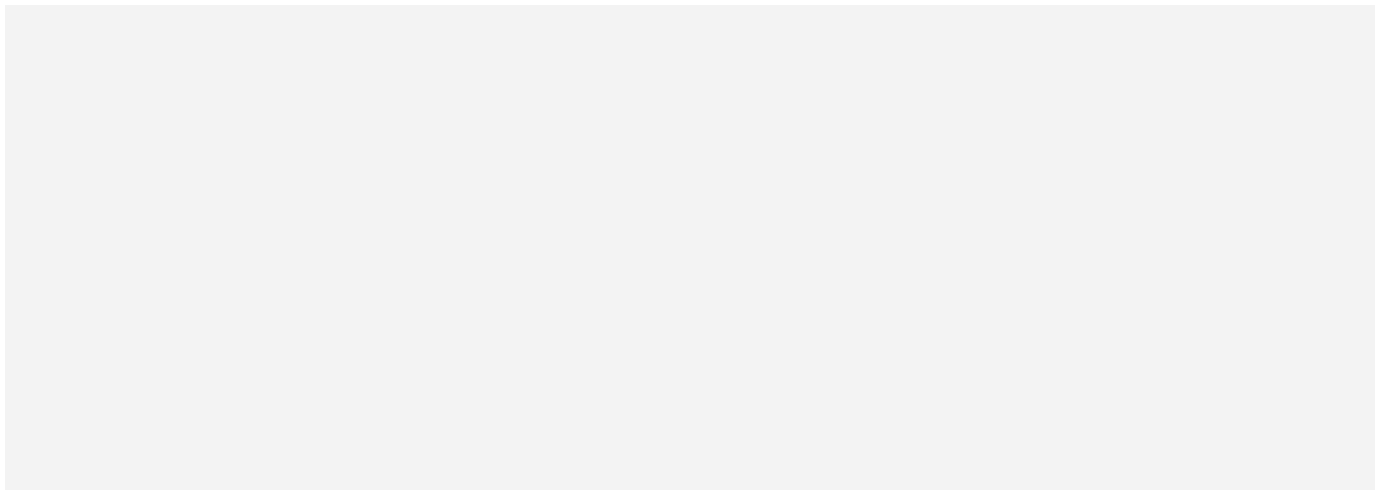
Législation : INTERMÉDIAIRE

**Gains :**

Avancé : +2 jet apprentissage

Intermédiaire : Connaissance des lois

## Notes :



## Peter Price

### Actions Sociales

<b>Baratin</b>	<b>57</b>	Base+INT+SOC+Char+Socia+Eti+Att+Charm   20+4+3+10+5+5+5+5
<b>Convaincre</b>	<b>52</b>	Base+INT+SOC+Char+Socia+Eti+Carr   20+4+3+10+5+5+5
<b>Intimidation</b>	<b>42</b>	Base+INT+SOC+Char+Carr   20+4+3+10+5
<b>Persuader</b>	<b>37</b>	Base+INT+SOC+Char+Socia   20+4+3+5+5
<b>Négociation</b>	<b>57</b>	Base+INT+SOC+Char+Socia+Eti+Att+Class.Soc   20+4+3+10+5+5+5+5
<b>Séduction</b>	<b>52</b>	Base+INT+SOC+Char+Socia+Eti+Charm   20+4+3+10+5+5+5

### Actions Sensorielles

<b>Bibliothèque</b>	<b>34</b>	Base+INT+Att   20+4+10
<b>Discrétion</b>	<b>23</b>	Base+AGI   20+3
<b>Perception</b>	<b>44</b>	Base+INT+Bon.vue+Att+Carr   20+4+5+10+5
<b>Psychologie</b>	<b>49</b>	Base+INT+Att+Charm+Med(I)+Carr   20+4+10+5+5+5

<b>Alchimie de potions</b>	<b>17</b>	INT+Addr+Att+ConcoctionsPot(A)   4+5+5+3
<b>Bricolage</b>	<b>19</b>	Base+INT+Adres   10+4+5
<b>Calligraphie</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Chant</b>	<b>40</b>	Voix
<b>Chasse</b>	<b>22</b>	END+AGI+INT+Adres+Bon.vue   3+3+4+5+5
<b>Coiffure</b>	<b>13</b>	Base+Soc   10+3
<b>Confection</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Cuisine</b>	<b>13</b>	Base+Conc(A)   10+3
<b>Danse</b>	<b>23</b>	Base+AGI+Adres+Class.Soc   10+3+5+5
<b>Déguisement</b>	<b>13</b>	Base+SOC   10+3
<b>Equitation</b>	<b>13</b>	Base+AGI   10+3
<b>Escalade</b>	<b>19</b>	Base+FOR+END+AGI   10+3+3+3
<b>Evaluation</b>	<b>23</b>	Base+INT+Att   10+3+10
<b>Jardinage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Littérature</b>	<b>13</b>	Base+INT   10+3
<b>Maquillage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Massage</b>	<b>31</b>	Base+INT+AGI+Adre+sMed(I)   10+3+3+5+10
<b>Médecine</b>	<b>45</b>	FM+INTMed(I)+Conc(A)+Carr   3+4+30+3+5
<b>Musique</b>	<b>15</b>	Base+Class.Soc   10+5
<b>Natation</b>	<b>3</b>	END   3
<b>Navigation</b>	<b>14</b>	INT+Bon.vue+Att   4+5+5
<b>Pistage</b>	<b>37</b>	Base+END+INT+AGI+Bon.vue+Att+Carr   10+3+4+3+5+5+5
<b>Pêche</b>	<b>10</b>	Base+Adres   10
<b>Tactique</b>	<b>14</b>	Base+INT   10+4
<b>Technologie</b>	<b>4</b>	INT   4
<b>Sens Artistique</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Sens Spirituel</b>	<b>15</b>	Base+SPIRIT+FM   10+2+3
<b>Sport</b>	<b>24</b>	Base+FOR+END+AGI+Adres   10+3+3+3+5