

Nom : Anya Reed

Âge : 24 ans

Taille : 1m64

Quartier : New City

Classe Soc : Basse

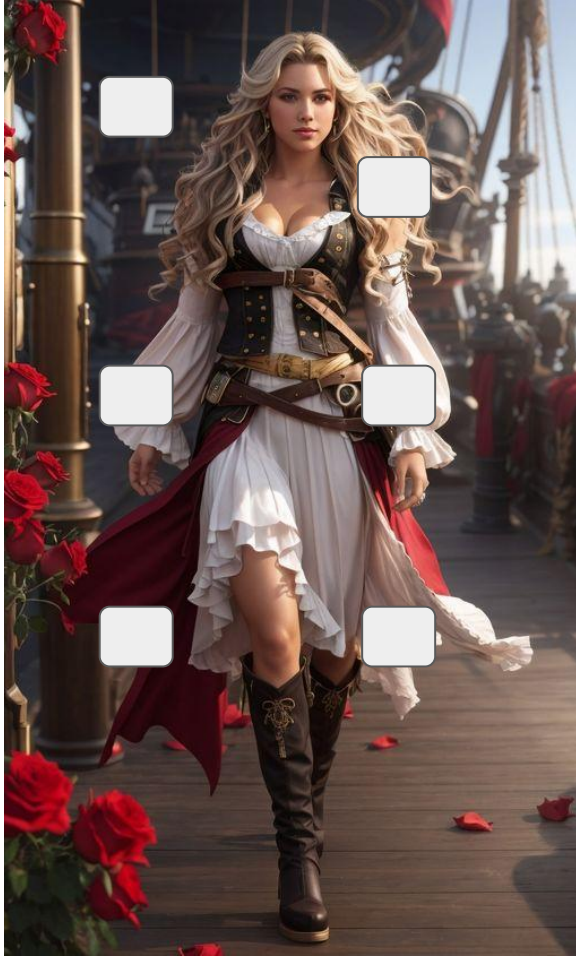
Sexe : F

Poids : /

Signe Astro :

Carrière : Pirate (1)

Prestation : 10%



**Armes** : Rapière “Bonny” : BF+2, rapide

**Vêtements** : Tenue de corsaire “Ola Bonnita”  
+2PA partout sauf tête

**Accessoires** :

**Argent actuel** : 300 gold

**Rune** :

*Statistiques* :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
39	29	32	38	32	31	32	31

ACT	PB	BF	BE	MAG	PF	PD
1	13	3	3	29	2	2

## Affinités :

Feu : E      Eau : D      Fou : D      Vent : D      terre : A  
Gla : C      Lum : C      Teneb : B      Etoile : D      Pho : E

## Inventaire (sac places) :


## Compétences & Talents du personnages :

**Esquive :** Permet d'**éviter une attaque** en réussissant un test d'agilité.

**Larcin :** Augmente de **30% les chances de voler**.

**Pilotage :** Compétence qui permet de piloter les **engins aériens**.

**Chapardeur (CC+AGI/2) :** 20% de chance de voler un objet à la cible.

**Course à pied :** Le personnage est rapide et peut se déplacer plus rapidement.

**Sixième sens :** Le personnage possède une bonne intuition qui lui procure un bonus de 5% dans ses jets de perception mais également lors de situations particulières.

**Ame de Bonny (FM+SPI/2) :**

Ce talent donne la bénédiction de la célèbre pirate Anne Bonny et permet d'utiliser son potentiel caché dans de rares occasions.

## Talents spéciaux:

Filouterie : Intermédiaire

**Gains :**

Avancée : +5 pour apprentissage

Intermédiaire : Chapardeur

Pilotage (Aérien) : Avancé

**Gains :**

Avancé : +6 apprentissage

Chant : Avancé

**Gains :**

Avancé : +2 apprentissage

Escrime : Avancé

**Gains :**

Avancé : +5 apprentissage

## Personnalité & Traits physiques :

### **Traits physique :**

Yeux : Verts forêt

Cheveux : Blonds

Trait particulier :

### **Personnalité, peurs & phobies :**

**Confidente**

**Mystérieuse**

### Actions Sociales

<b>Baratin</b>	<b>31</b>	Base+INT+SOC+Myst   20+3+3+5
<b>Convaincre</b>	<b>26</b>	Base+INT+SOC   20+3+3
<b>Intimidation</b>	<b>41</b>	Base+INT+SOC+Carr+Myst   20+3+3+5+10
<b>Persuader</b>	<b>26</b>	Base+INT+SOC   20+3+3
<b>Négociation</b>	<b>26</b>	Base+INT+SOC   20+3+3
<b>Séduction</b>	<b>31</b>	Base+INT+SOC+Confid   20+3+3+5

### Actions Sensorielles

<b>Bibliothèque</b>	<b>23</b>	Base+INT   20+3
<b>Discrétion</b>	<b>38</b>	Base+AGI+Carr+Myst   20+3+5+10
<b>Perception</b>	<b>33</b>	Base+INT+SixSens   20+3+10
<b>Psychologie</b>	<b>28</b>	Base+INT+Confid   20+3+5

<b>Alchimie</b>	<b>8</b>	INT+MG+FM   3+2+3
<b>Artisanat</b>	<b>13</b>	Base+INT   10+3
<b>Calligraphie</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Chant</b>	<b>60</b>	Voix+Chant(A)   40+20
<b>Chasse</b>	<b>9</b>	END+AGI+INT   3+3+3
<b>Coiffure</b>	<b>13</b>	Base+Soc   10+3
<b>Confection</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Cuisine</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Danse</b>	<b>16</b>	Base+AGI   10+3+3
<b>Equitation</b>	<b>10</b>	Base+AGI   10
<b>Escalade</b>	<b>24</b>	Base+FOR+END+AGI+Carr   10+3+3+3+5
<b>Evaluation</b>	<b>13</b>	Base+INT   10+3
<b>Jardinage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Littérature</b>	<b>13</b>	Base+INT   10+3
<b>Magie Tech</b>	<b>15</b>	Base+INT+MAG   10+3+2
<b>Maquillage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Mécanique</b>	<b>6</b>	INT+FOR   3+3
<b>Médecine</b>	<b>6</b>	FM+INT   3+3
<b>Musique</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Natation</b>	<b>3</b>	END   3
<b>Navigation</b>	<b>3</b>	INT   3
<b>Pistage</b>	<b>19</b>	Base+END+INT+AGI   10+3+3+3
<b>Pêche</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Tactique</b>	<b>13</b>	Base+INT   10+3
<b>Technologie</b>	<b>9</b>	INT+PiloAe(A)   3+5
<b>Sens Artistique</b>	<b>13</b>	Base+Chant(A)   10+3
<b>Sens Spirituel</b>	<b>20</b>	Base+MG+FM+SixSens   10+2+3+5
<b>Sport</b>	<b>25</b>	Base+FOR+END+AGI+Esc(A)   10+3+3+3+5
<b>Filouterie</b>	<b>54</b>	INT+FOR+AGI+Carr+Filou(I)+5   3+3+3+10+30+5