

## REFORME N°8 : LES COMPETENCES ET TS

### Réforme suite de mise à jour :

À la suite de la réalisation de compétences ayant aussi été intégrées en tant que TS, il a été décidé que les compétences seraient donc enlevées du jeu. (Ceci comprend notamment la médecine, la négociation, etc, etc...)

Ainsi, les compétences ayant pu être achetées entre temps seront rendus sous forme de 100xp (soit leur prix initial.)

Également, les TS séduction, médecine et négociation ne se feront plus lors d'évènements quotidiens (soigner les malades, avoir des clients.) En revanche, lors de missions particulières (infiltration, recherche d'informations, soins d'alliés, négociations d'informations...) les TS fonctionneront.

Si un jet est réussi, cela servira uniquement à une meilleure réussite. (Par exemple, une meilleure clientèle pour Carrie.)