

Nom : Ayden Bills

Âge : 20 ans

Taille : 1m74

Quartier : New Water

Classe Soc : Middle

Sexe : M

Poids :

Signe Astro :

Carrière : Alchimiste (1)

Prestation : 10%



Armes : Livre arcaniste BF-1, MAG+5%

Vêtements : Tenue d'Alchimiste "Flamel", +2PA partout sauf tête, +3PA corps

Accessoires : Gants en cuir

Rune :

Statistiques :

| CC | CT | FOR | END | AGI | INT | FM | SOC |
|----|----|-----|-----|-----|-----|----|-----|
| 28 | 29 | 33 | 33 | 35 | 41 | 43 | 34 |

| ACT | PB | BF | BE | MAG | PHO | PF | PD |
|-----|----|----|----|-----|-----|----|----|
| 1 | 11 | 3 | 3 | 37 | 1 | 2 | 2 |

Affinités :

| | | | | |
|---------|---------|-----------|------------|-----------|
| Feu : C | Eau : A | Fou : D | Vent : C | terre : D |
| Gla : C | Lum : D | Teneb : C | Etoile : C | Pho : B |

Compétences & Talents du personnages :

Sens de la magie : Un Personnage doté de cette Compétence est **capable de sentir si un objet ou un lieu émet de la magie ou s'il a été affecté par elle.**

Harmonie Alchimique : Les personnages avec ce talent ont plus de facilité pour se concentrer **lorsqu'ils doivent faire usage de la magie dans des créations alchimique**, leurs donnant un bonus durant **ces tests.**

Conviction : Les personnages ayant ce talent sont convaincus de leurs idées et ne reculent devant rien pour les voir se réaliser. Rajoute la dizaine de Force mentale dans les actions sociales.

Musculature : Les Personnes très forts **augmentent leur Force de 5% (de base).**

Sang-froid : Le personnage augmente de **5% sa base FM.**

Esprit d'Asthen : Les personnages ayant ce talent sont plus doués à canaliser les Phonons et **obtiennent un bonus de +5% en Mg en utilisant de la magie runique.**

Talents spéciaux:

Alchimie : Intermédiaire

Gains :

Avancé : +6% test apprentissage

Intermédiaire : +3% base INT

Herboristerie : Avancé

Gains :

Avancé : +4% test apprentissage

Mécanique : Avancé

Gains :

Avancé : +5% test apprentissage

Personnalité & Traits physiques :

Traits physique :

Yeux : Marrons

Cheveux : Bruns

Trait particulier :

Personnalité, peurs & phobies :

Avenant

Courageux

Actions Sociales

| | | |
|---------------------|-----------|--|
| Baratin | 27 | Base+INT+SOC 20+4+3 |
| Convaincre | 36 | Base+INT+SOC+Convic+Aven 20+4+3+4+5 |
| Intimidation | 31 | Base+INT+SOC+Convic+Muscu 20+4+3+4+5 |
| Persuader | 31 | Base+INT+SOC+Convic 20+4+3+4 |
| Négociation | 32 | Base+INT+SOC+Aven 20+4+3+5 |
| Séduction | 32 | Base+INT+SOC+Aven+Muscu 20+4+3+5+5 |

Actions Sensorielles

| | | |
|---------------------|-----------|--------------------------|
| Bibliothèque | 24 | Base+INT 20+4 |
| Discrétion | 28 | Base+AGI+SangF 20+3+5 |
| Perception | 24 | Base+INT 20+4 |
| Psychologie | 27 | Base+INT+Convic 20+4+3 |

| | | |
|------------------------|-----------|--|
| Alchimie | 56 | INT+MG+FM+Alchi(I)+Harm.Alchi+Carr 4+3+4+30+10+5 |
| Artisanat | 17 | Base+INT+Mecan(A) 10+4+3 |
| Calligraphie | 10 | Base 10 |
| Chant | 50 | Voix 50 |
| Chasse | 20 | END+AGI+INT+SangFr+Courag 3+3+4+5+5 |
| Coiffure | 13 | Base+Soc 10+3 |
| Confection | 10 | Base 10 |
| Cuisine | 18 | Base+Alchi(I)+Herbo(A) 10+5+3 |
| Danse | 16 | Base+AGI 10+3 |
| Equitation | 16 | Base+AGI 10+3 |
| Escalade | 24 | Base+FOR+END+AGI+Muscu 10+3+3+3+5 |
| Evaluation | 14 | Base+INT 10+4 |
| Jardinage | 18 | Base+Alchi(I)+Herbo(A) 10+5+3 |
| Littérature | 14 | Base+INT 10+4 |
| Magie Tech | 25 | Base+INT+MAG+Alchi(I)+Meca(A) 10+4+3+5+3 |
| Maquillage | 10 | Base 10 |
| Mécanique | 27 | INT+FOR+Meca(A) 4+3+20 |
| Médecine | 21 | FM+INT+Alchi(I)+Herbo(A)+SangFr 4+4+5+3+5 |
| Musique | 10 | Base 10 |
| Natation | 8 | END+Muscu 3+5 |
| Navigation | 4 | INT 4 |
| Pistage | 20 | Base+END+INT+AGI 10+3+4+3 |
| Pêche | 10 | Base 10 |
| Tactique | 14 | Base+INT 10+4 |
| Technologie | 4 | INT 4 |
| Sens Artistique | 10 | Base 10 |
| Sens Spirituel | 22 | Base+MG+FM+SensMag 10+3+4+5 |
| Sport | 24 | Base+FOR+END+AGI+Muscu 10+3+3+3+5 |