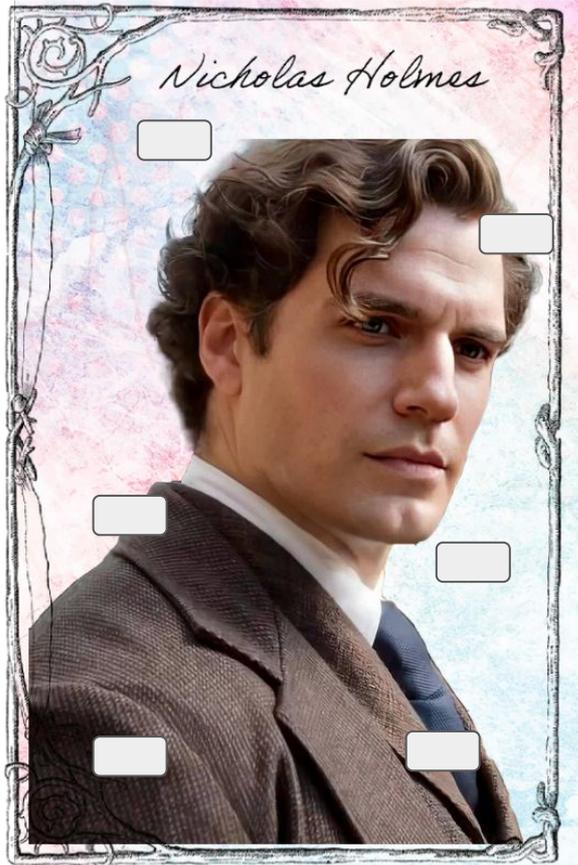


Nom : Nicholas Holmes Âge : 24 ans Taille : 1m85 Quartier : Paddington

Classe Soc : Nouv. Bour Sexe : Masculin Poids : 83kg Signe Astro : Lion

Carrière : Détective consultant Loyauté :



Armes : Pistolet (BF+2) précis
Poings (BF)
Canne dissimulée (BF+3)

Vêtements : Costume 2 pièces +2PA partout
sauf tête
Plastron : +1PA corps

Accessoires/objets : Bourse en cuir, Montre à
gousset, Tabac à pipe

XP actuelle :

Argent actuel :

Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
42	27	43	32	31	41	31	30

ACT	PB	BF	BE	SPI	PF	PD
1	13	4	3(4)	21	2	2

Compétences & Talents du personnages :

Crochetage (AGI) : Permet de crocheter des serrures communes en réussissant un test d'agilité.

Esquive (AGI) : Cette compétence permet d'esquiver un coup.

Musculature : Les personnages ayant ce talent obtiennent un bonus 5% sur la base de FORCE

Corps d'Athlète : Les personnages ayant ce trait sont naturellement musclés et obtiennent un bonus de 1BE naturel.

Observateur : Les personnages ayant ce talent détectent plus facilement des éléments cachés, des tics ou des réactions cachées. Ils obtiennent un bonus de 5% en fouille et en psychologie.

Baston : Les bagarreurs sont expérimentés dans l'art de se défendre avec leurs mains et leurs pieds. Ces personnes ne sont pas concernées par les malus de dégâts en se battant avec leurs membres et obtient un bonus de de dégâts équivalent à : 1d10+BF

Personnalité & Traits physiques :

Traits physique :

Yeux : Bleus

Cheveux : Bruns foncés

Trait particulier :

Personnalité, peurs & phobies :

Taciturne : Les personnages taciturne ne parlent pas beaucoup en général et évitent d'entretenir des conversations qu'ils pensent futiles.

Malus de 10% dans les tests de SED

Charismatique : Les personnages Charismatique dégagent une aura impressionnante qui leur donne un bonus de **10% dans les test liés à la SOC.**

Talents spéciaux:

Boxe : INTERMÉDIAIRE

Gains :

Avancé : +2 jet apprentissage

Intermédiaire : +3 base FOR

Piano : AVANCE

Gains :

Avancé : +3 jet apprentissage

Chimie : AVANCE

Gains :

Avancé : +4 jet apprentissage

Déguisement : INTERMÉDIAIRE

Gains :

Avancé : +6 jet apprentissage

Intermédiaire : +5% test baratin

Notes :

Nicholas Holmes

Actions Sociales

Baratin	47	Base+INT+SOC+Char+Obser+Deg 20+4+3+10+5+5
Convaincre	42	Base+INT+SOC+Char-Tacit+Carr 20+4+3+10-5+5
Intimidation	57	Base+INT+SOC+Char+Tacit+Muscu+Boxe(I)+Taille 20+4+3+10+5+5+5+5
Persuader	37	Base+INT+SOC+Char+Carr 20+4+3+5+5
Négociation	47	Base+INT+SOC+Char+Obser 20+4+3+10+10
Séduction	37	Base+INT+SOC+Char-Taci+Musc 20+4+3+10-5+5

Actions Sensorielles

Bibliothèque	34	Base+INT+Obser+Carr 20+4+5+5
Discrétion	28	Base+AGI+Taci 20+3+5
Perception	39	Base+INT+Obser+Carr 20+4+10+5
Psychologie	39	Base+INT+Obser+Carr 20+4+10+5

Bricolage	19	Base+INT+Croch 10+4+5
Calligraphie	10	Base 10
Chant	30	Voix
Chasse	10	END+AGI+INT +3+3+4
Coiffure	13	Base+Soc 10+3
Confection	20	Base+Deg(I) 10+10
Cuisine	10	Base 10
Danse	13	Base+AGI 10+3
Déguisement	38	Base+SOC+Obser+Déguis(I) 10+3+5+20
Equitation	13	Base+AGI 10+3
Escalade	25	Base+FOR+END+AGI+Musc 10+4+3+3+5
Evaluation	24	Base+INT+Obser 10+4+10
Jardinage	10	Base 10
Littérature	14	Base+INT 10+4
Maquillage	10	Base 10
Massage	17	Base+INT+AGI 10+4+3
Médecine	7	FM+INT 3+4
Musique	13	Base+Piano(A) 10+3
Natation	8	END+Musc 3+5
Navigation	4	INT 4
Pistage	30	Base+END+INT+AGI+Obser+Carr 10+3+4+3+5+5
Pêche	10	Base 10
Tactique	19	Base+INT+Obser 10+4+5
Technologie	12	INT+Obser+Chimie(A) 4+5+3
Sens Artistique	18	Base+Obser+Piano(A) 10+5+3
Sens Spirituel	15	Base+SPIRIT+FM 10+2+3
Sport	35	Base+FOR+END+AGI+Muscu+CorpsAthl+Boxe(I) 10+4+3+3+5+5+5