

Nom : Nicholas Holmes      Âge : 24 ans      Taille : 1m85      Quartier : Paddington

Classe Soc : Nouv. Bour      Sexe : Masculin      Poids : 83kg      Signe Astro : Lion

Carrière : Détective consultant      Loyauté :



**Armes** : Pistolet (BF+2) précis  
Poings (BF)  
Canne dissimulée (BF+3)

**Vêtements** : Costume 2 pièces +2PA partout  
sauf tête  
Plastron : +1PA corps

**Accessoires/objets** : Bourse en cuir, Montre à  
gousset, Tabac à pipe

**XP actuelle** :

**Argent actuel** :

### Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
42	27	43	32	31	41	31	30

ACT	PB	BF	BE	SPI	PF	PD
1	13	4	3(4)	21	2	2

## Compétences & Talents du personnages :

**Crochetage (AGI) :** Permet de crocheter des serrures communes en réussissant un test d'agilité.

**Esquive (AGI) :** Cette compétence permet d'esquiver un coup.

**Musculature :** Les personnages ayant ce talent obtiennent un bonus 5% sur la base de FORCE

**Corps d'Athlète :** Les personnages ayant ce trait sont naturellement musclés et obtiennent un bonus de 1BE naturel.

**Observateur :** Les personnages ayant ce talent détectent plus facilement des éléments cachés, des tics ou des réactions cachées. Ils obtiennent un bonus de 5% en fouille et en psychologie.

**Baston :** Les bagarreurs sont expérimentés dans l'art de se défendre avec leurs mains et leurs pieds. Ces personnes ne sont pas concernées par les malus de dégâts en se battant avec leurs membres et obtient un bonus de de dégâts équivalent à : 1d10+BF

## Personnalité & Traits physiques :

### Traits physique :

Yeux : Bleus

Cheveux : Bruns foncés

Trait particulier :

### Personnalité, peurs & phobies :

**Taciturne :** Les personnages taciturne ne parlent pas beaucoup en général et évitent d'entretenir des conversations qu'ils pensent futiles.

**Malus de 10% dans les tests de SED**

**Charismatique :** Les personnages Charismatique dégagent une aura impressionnante qui leur donne un bonus de **10% dans les test liés à la SOC.**

## Talents spéciaux:

Boxe : INTERMÉDIAIRE

**Gains :**

Avancé : +2 jet apprentissage

Intermédiaire : +3 base FOR

Piano : AVANCE

**Gains :**

Avancé : +3 jet apprentissage

Chimie : AVANCE

**Gains :**

Avancé : +4 jet apprentissage

Déguisement : INTERMÉDIAIRE

**Gains :**

Avancé : +6 jet apprentissage

Intermédiaire : +5% test baratin

## Notes :

## Nicholas Holmes

### Actions Sociales

<b>Baratin</b>	<b>47</b>	Base+INT+SOC+Char+Obser+Deg   20+4+3+10+5+5
<b>Convaincre</b>	<b>42</b>	Base+INT+SOC+Char-Tacit+Carr   20+4+3+10-5+5
<b>Intimidation</b>	<b>57</b>	Base+INT+SOC+Char+Tacit+Muscu+Boxe(I)+Taille   20+4+3+10+5+5+5+5
<b>Persuader</b>	<b>37</b>	Base+INT+SOC+Char+Carr   20+4+3+5+5
<b>Négociation</b>	<b>47</b>	Base+INT+SOC+Char+Obser   20+4+3+10+10
<b>Séduction</b>	<b>37</b>	Base+INT+SOC+Char-Taci+Musc   20+4+3+10-5+5

### Actions Sensorielles

<b>Bibliothèque</b>	<b>34</b>	Base+INT+Obser+Carr   20+4+5+5
<b>Discrétion</b>	<b>28</b>	Base+AGI+Taci   20+3+5
<b>Perception</b>	<b>39</b>	Base+INT+Obser+Carr   20+4+10+5
<b>Psychologie</b>	<b>39</b>	Base+INT+Obser+Carr   20+4+10+5

<b>Bricolage</b>	<b>19</b>	Base+INT+Croch   10+4+5
<b>Calligraphie</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Chant</b>	<b>30</b>	Voix
<b>Chasse</b>	<b>10</b>	END+AGI+INT   +3+3+4
<b>Coiffure</b>	<b>13</b>	Base+Soc   10+3
<b>Confection</b>	<b>20</b>	Base+Deg(I)   10+10
<b>Cuisine</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Danse</b>	<b>13</b>	Base+AGI   10+3
<b>Déguisement</b>	<b>38</b>	Base+SOC+Obser+Déguis(I)   10+3+5+20
<b>Equitation</b>	<b>13</b>	Base+AGI   10+3
<b>Escalade</b>	<b>25</b>	Base+FOR+END+AGI+Musc   10+4+3+3+5
<b>Evaluation</b>	<b>24</b>	Base+INT+Obser   10+4+10
<b>Jardinage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Littérature</b>	<b>14</b>	Base+INT   10+4
<b>Maquillage</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Massage</b>	<b>17</b>	Base+INT+AGI   10+4+3
<b>Médecine</b>	<b>7</b>	FM+INT   3+4
<b>Musique</b>	<b>13</b>	Base+Piano(A)   10+3
<b>Natation</b>	<b>8</b>	END+Musc   3+5
<b>Navigation</b>	<b>4</b>	INT   4
<b>Pistage</b>	<b>30</b>	Base+END+INT+AGI+Obser+Carr   10+3+4+3+5+5
<b>Pêche</b>	<b>10</b>	Base   10
<b>Tactique</b>	<b>19</b>	Base+INT+Obser   10+4+5
<b>Technologie</b>	<b>12</b>	INT+Obser+Chimie(A)   4+5+3
<b>Sens Artistique</b>	<b>18</b>	Base+Obser+Piano(A)   10+5+3
<b>Sens Spirituel</b>	<b>15</b>	Base+SPIRIT+FM   10+2+3
<b>Sport</b>	<b>35</b>	Base+FOR+END+AGI+Muscu+CorpsAthl+Boxe(I)   10+4+3+3+5+5+5