

Nom : Ella Nullis

Âge : Entre 15 & 18 Taille : 1m70 Quartier : Bethnal Green

Classe Soc : Basse

Sexe : Feminin

Poids : 55kg

Signe Astro : Vierge

Carrière : Prostituée

Loyauté :



Armes : Petit couteau (BF+1), rapide

Vêtements : Robe simple +2PA partout sauf tête
Tenue de prostituée +1PA partout sauf tête

Accessoires/objets : Petite pierre inconnue,
bourse en tissu

XP actuelle :

Argent actuel :

Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
26	27	25	35	34	37	40	37

ACT	PB	BF	BE	SPI	PF	PD
1	12	2	3	29	1	1

Compétences & Talents du personnages :

Survie : Cette compétence permet au personnage de savoir comment survivre en extérieur sans en être angoissée.

Baratin : Cette compétence permet au personnage de tromper ou charmer une personne en grossissant ou en inventant de faux faits. +10% aux test liés.

Endurante : Ces personnages très robustes augmentent leur endurance de +5% de base.

Ambidextre : Les Personnages ambidextres peuvent utiliser leurs deux mains avec la même habileté et ceci sans avoir de malus. Ils ne sont pas désavantagés lorsqu'ils combattent avec leur "mauvaise" main.

Esprit d'acier : En vous devenant loyale, Ella a gagné 5% sur sa base FM.

Personnalité & Traits physiques :

Traits physique :

Yeux : Verts Cheveux : châains, longs

Trait particulier : Brûlure sur le poignet intérieur droit

Personnalité, peurs & phobies :

Consciencieuse : Les personnages consciencieux font toujours attention à ce qu'ils font et le font bien. Octroie un bonus de 5% en base INT

Hydrophobe : Les personnages hydrophobes ont extrêmement peur de l'eau et ne s'en approcheront pas sauf situation extrême. Ils ont -20% aux test de natation.

Talents spéciaux:

Couture : DEBUTANT

Gains :

Séduction : AVANCE

Gains : +4 jet d'apprentissage

SURVIE : AVANCE

Gains :

Alliée du destin : Ella Nullis



Ella Nullis
Mental d'acier

Lorsqu'Ella est dans votre équipe,
elle confère aux membres un bonus de 5% en FM

Actions Sociales

Baratin	51	Base+INT+SOC+BARAT+Carr 20+3+3+20+5
Convaincre	26	Base+INT+SOC 20+3+3
Intimidation	36	Base+INT+SOC+BARAT+Carr 20+3+3+5
Persuader	26	Base+INT+SOC 20+3+3
Négociation	31	Base+INT+SOC+BARAT 20+3+3+5
Séduction	56	Base+INT+SOC+BARAT+Carr+SED(A) 20+3+3+5+20

Actions Sensorielles

Bibliothèque	28	Base+INT+Consc 20+3+5
Discrétion	28	Base+AGI+Carr 20+3+5
Perception	23	Base+INT 20+3
Psychologie	28	Base+INT+Mentald'Ac. 20+3+5
Bricolage	28	Base+INT+Ambi+Consc 10+3+10+5
Calligraphie	10	Base 10
Chant	10	Voix 10
Chasse	16	END+AGI+INT+Survie(A)+Endur 2+3+3+3+5
Coiffure	23	Base+Soc 10+3
Confection	20	Base+Ambi+Consc 10+5+5
Cuisine	18	Base+Survie(A)+Consc 10+3+5
Danse	13	Base+AGI 10+3
Déguisement	23	Base+SOC+Barat+Conscien 10+3+5+5
Equitation	13	Base+AGI 10+3
Escalade	31	Base+FOR+END+AGI+Survie(A)+Endur 10+2+3+3+3+5
Evaluation	13	Base+INT 10+3
Jardinage	15	Base+Consc 10+5
Littérature	13	Base+INT 10+3
Maquillage	10	Base 10
Massage	16	Base+INT+AGI 10+3+3
Médecine	12	FM+INT+Mentald'Ac. 4+3+5
Musique	10	Base 10
Natation	-12	END-Hydroph+Endur 3-20+5
Navigation	-7	INT-Hydroph 3-10
Pistage	27	Base+END+INT+AGI+Survie(A)+Endur 10+3+3+3+3+5
Pêche	8	Base+Survie(A)-Hydroph 10+3-5
Tactique	13	Base+INT 10+3
Technologie	3	INT 3
Sens Artistique	10	Base 10
Sens Spirituel	16	Base+SPIRIT+FM 10+2+4
Sport	33	Base+FOR+END+AGI+Endur+Ambi+Carr 10+2+3+3+5+5+5