

Nom : Margaret

Âge : 27 ans

Taille : 1m60

Quartier : Whitechapel

Classe Soc : Basse

Sexe : F

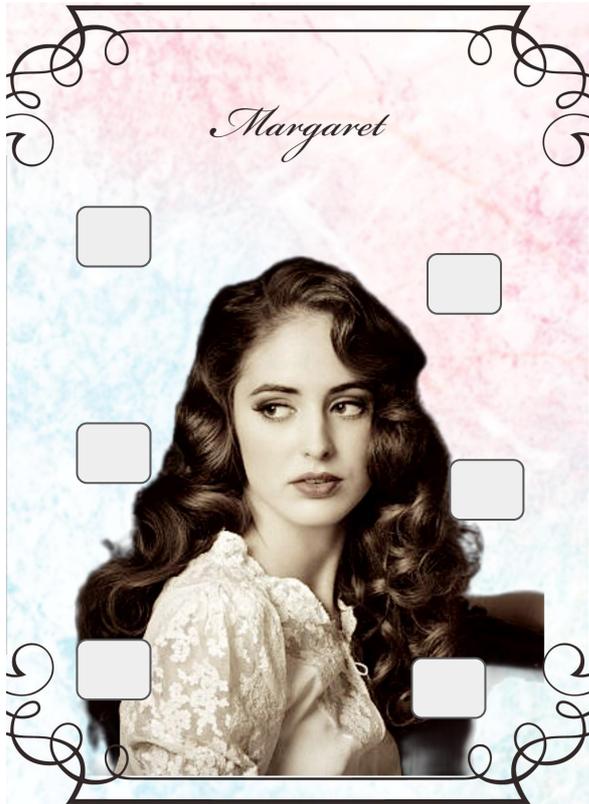
Poids : 45kg

Signe Astro : Taureau

Carrière : Artiste de cirque

Loyauté :

*Margaret*



**Armes** : Lame de rasoir dissimulée (BF+2);  
dissimulée

**Vêtements** : Tenue de ville basique +1PA  
partout sauf tête  
Corset renforcé - +1PA corps  
Cape +1 PA partout

**Accessoires/objets** : Sac en toile ; Bourse

**XP actuelle** :

**Argent actuel** :

*Statistiques* :

| CC | CT | FOR | END | AGI | INT | FM | SOC |
|----|----|-----|-----|-----|-----|----|-----|
| 37 | 38 | 36  | 34  | 40  | 41  | 34 | 23  |

| ACT | PB | BF | BE | SPI | PF | PD |
|-----|----|----|----|-----|----|----|
| 1   | 13 | 3  | 3  | 31  | 1  | 1  |

## Compétences & Talents du personnages :

**Acrobatie :** Permet d'obtenir un modificateur de bonus lorsque le personnage tente des manœuvres périlleuses, nécessitant des acrobaties. En cas d'échec il est possible qu'il puisse recevoir des dégâts.

**Esquive :** Cette compétence permet au personnage d'obtenir une esquive avec un test d'AGI. Une seule par tour; ne compte pas comme une parade.

**Détection des pièges :** Cette compétence permet au personnage d'obtenir un bonus de +20% en perception lorsqu'un piège est présent.

**Saut-arrière :** Permet d'éviter une attaque tout en effectuant un retrait sur une case avec un test d'AGI.

**Vif d'esprit :** Les personnages ayant cette compétence ont un esprit logique et pensent très rapidement. Ce qui leur permet d'augmenter leur intelligence de 5%

**Claustrophobie :** Les personnages claustrophobes ne supportent pas d'être dans des endroits petits et étroits. Ils devront faire un test de FM à -20% pour ne pas s'évanouir d'une crise d'angoisse. S'ils sont enfermés, leur test est à -30%.

## Personnalité & Traits physiques :

### **Traits physique :**

Yeux : noisettes

Cheveux : Bruns bouclés

Trait particulier :

### **Personnalité, peurs & phobies :**

**Tournée vers la famille :** Les personnes avec ce trait de caractère mettent un point d'honneur sur la protection de leurs familles et aime être entourés de ceux qu'ils aiment

**Digne :** Les Personnes dignes sont pleines d'honneur et font face à l'adversité la tête haute.

## Talents spéciaux:

Acrobatie : PROFESSIONNEL

**Gains :**

Avancé : +1 jet apprentissage

Intermédiaire : Saut arrière

Professionnel : +3 base AGI

Danse : INTERMÉDIAIRE

**Gains :**

Avancé : +2 jet apprentissage

Intermédiaire : Esquive

Cuisine : AVANCE

**Gains :**

Avancé : +2 jet apprentissage

## Notes :

### Actions Sociales

|                     |           |  |
|---------------------|-----------|--|
| <b>Baratin</b>      | <b>26</b> | Base+INT+SOC+Vif d'Esp-Digne+Class   20+4+2+5-10+5 |
| <b>Convaincre</b>   | <b>36</b> | Base+INT+SOC+Vif d'Esp+Digne   20+4+2+5+5          |
| <b>Intimidation</b> | <b>26</b> | Base+INT+SOC   20+4+2                              |
| <b>Persuader</b>    | <b>26</b> | Base+INT+SOC   20+4+2                              |
| <b>Négociation</b>  | <b>31</b> | Base+INT+SOC+Vif d'Esp+Class   20+4+2+5            |
| <b>Séduction</b>    | <b>26</b> | Base+INT+SOC   20+4+2                              |

### Actions Sensorielles

|                     |           |                             |
|---------------------|-----------|-----------------------------|
| <b>Bibliothèque</b> | <b>29</b> | Base+INT+Vif d'Esp   20+4+5 |
| <b>Discrétion</b>   | <b>24</b> | Base+AGI   20+4             |
| <b>Perception</b>   | <b>29</b> | Base+INT+Vif d'Esp   20+4+5 |
| <b>Psychologie</b>  | <b>29</b> | Base+INT+Vif d'Esp   20+4+5 |

|                        |           |  |
|------------------------|-----------|--|
| <b>Bricolage</b>       | <b>14</b> | Base+INT   10+4  |
| <b>Calligraphie</b>    | <b>10</b> | Base   10  |
| <b>Chant</b>           | <b>20</b> | Voix   20  |
| <b>Chasse</b>          | <b>11</b> | END+AGI+INT   3+4+4  |
| <b>Coiffure</b>        | <b>12</b> | Base+Soc   10+2  |
| <b>Confection</b>      | <b>10</b> | Base   10  |
| <b>Cuisine</b>         | <b>30</b> | Base+Cuis(A)   10+20   |
| <b>Danse</b>           | <b>54</b> | Base+AGI+Acro+Danse(I)+Class   10+4+5+30+5                     |
| <b>Equitation</b>      | <b>14</b> | Base+AGI   10+4  |
| <b>Escalade</b>        | <b>20</b> | Base+FOR+END+AGI   10+3+3+4                                    |
| <b>Evaluation</b>      | <b>14</b> | Base+INT   10+4  |
| <b>Jardinage</b>       | <b>13</b> | Base+Cuis(A)   10+3  |
| <b>Littérature</b>     | <b>14</b> | Base+INT   10+4  |
| <b>Maquillage</b>      | <b>10</b> | Base   10  |
| <b>Massage</b>         | <b>18</b> | Base+INT+AGI   10+4+4  |
| <b>Médecine</b>        | <b>12</b> | FM+INT+Vif d'Esp   3+4+5                                       |
| <b>Musique</b>         | <b>10</b> | Base   10  |
| <b>Natation</b>        | <b>3</b>  | END   3  |
| <b>Navigation</b>      | <b>4</b>  | INT   4  |
| <b>Pistage</b>         | <b>21</b> | Base+END+INT+AGI   10+3+4+4                                    |
| <b>Pêche</b>           | <b>10</b> | Base   10  |
| <b>Tactique</b>        | <b>14</b> | Base+INT+Vif d'Esp   10+4                                      |
| <b>Technologie</b>     | <b>4</b>  | INT   4  |
| <b>Sens Artistique</b> | <b>15</b> | Base+Danse(I)   10+5   |
| <b>Sens Spirituel</b>  | <b>16</b> | Base+SPIRIT+FM   10+3+3  |
| <b>Sport</b>           | <b>43</b> | Base+FOR+END+AGI+Carr+Acro+Acro(P)+Danse(I)   10+3+3+4+5+5+8+5 |