

REFORME N°9 : LE SOMMEIL

Réforme :

Comme instaurée puis retirée durant le premier chapitre, les jets de sommeil reviennent pour le chapitre 3. Plus questions de dormir peu, dans de mauvais environnements, sur un mauvais matelas, un sol ; désormais vos jets seront influencés par tous ces éléments et influenceront votre journée.

Si vous dormez mal et que vous ne vous reposez pas, vous aurez des malus sur l'ensemble de vos stats. Si vous êtes épuisées de sommeil et que vous ne dormez pas, vous vous évanouirez.

La jauge de sommeil se trouve, comme la jauge de faim, à 10 pts.

Faites de votre mieux pour passer une bonne nuit de sommeil !