

Nom : Arthur C. Doyle Âge : 29 ans Taille : 1m79 Quartier : Marylebone

Classe Soc : Bourgeoisie Sexe : Masculin Poids : 72kg Signe Astro : Verseau

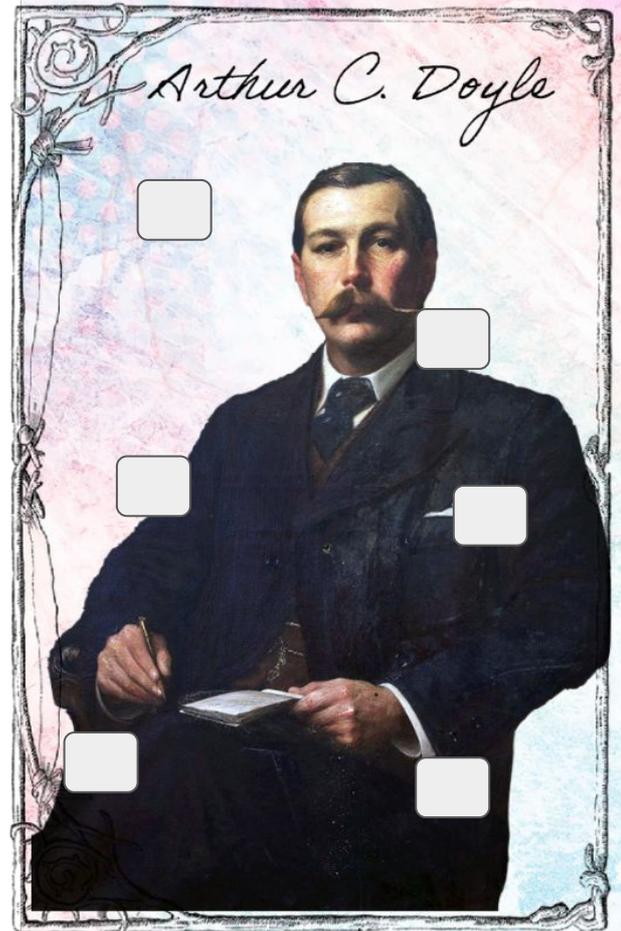
Carrière : Ecrivain Loyauté :

Armes : Poings (BF)

Vêtements : Costume 3 pièces +2PA partout
sauf tête

Chapeau +1PA tête

Accessoires/objets : Montre à gousset,
bourse en cuir, stylo plume & carnet



Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
32	28	34	32	27	45	42	33

ACT	PB	BF	BE	SPI	PF	PD
1	12	3	3	30	1	1

Compétences & Talents du personnages :

Sang-froid : Les personnages ayant cette compétence ne perdent pas leurs moyens face aux situations dangereuses ou extrêmes, ce qui leur permet d'obtenir un bonus de 10% aux tests face à la peur.

Premiers soins : Permet de soigner un allié d'un D6+DzMed de PB. Ne peut-être réalisé qu'une seule fois par jour sur un même allié.

Adaptabilité : Les Personnages avec ce talent apprennent plus vite que la moyenne et ajoutent 1D4 de points à chaque jet de réussite en Talent Spécial.

Discret : Les Personnages discrets savent naturellement se faire oublier ou passer inaperçu, et leur accorde un avantage lors des tests de discrétion.

Belle plume : Les personnages ayant ce talent ont un sens aigu de la littérature, ils savent très bien comment manier les mots. De plus, leur calligraphie est souvent très esthétique.

Connaissance des mots : Les personnages avec ce talent sont naturellement doués pour s'exprimer et possèdent un vocabulaire impressionnant, leur conférant un bonus de +5 pour convaincre ou persuader.

Personnalité & Traits physiques :

Traits physique :

Yeux : Bleu foncés

Cheveux : Châtain foncé

Trait particulier : Moustache impressionnante

Personnalité, peurs & phobies :

Calme : Les personnages calmes ne perdent pas facilement leur tempérament.

Réfléchi : Les personnages réfléchis prennent leurs temps et pèsent chacun de leur choix avant de se précipiter dans des situations, ce qui leur permet de voir la situation dans son ensemble.

Talents spéciaux:

Médecine : PROFESSIONNEL

Gains :

Avancé : +6 jet apprentissage

Intermédiaire : +3 base FM

Professionnel : Premiers soins

Ecriture : INTERMÉDIAIRE

Gains :

Avancé : +6 jet apprentissage

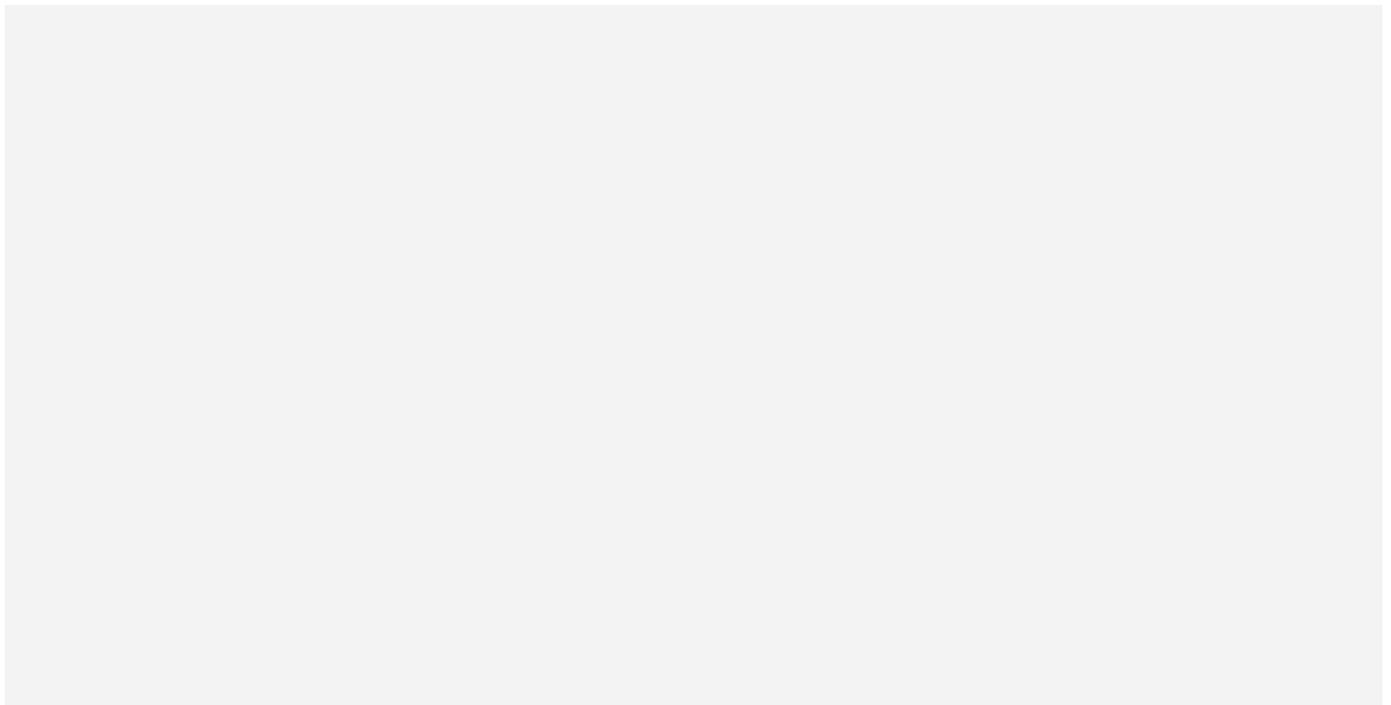
Intermédiaire : Connaissance des mots

Littérature : AVANCE

Gains :

Avancé : +3 jet apprentissage

Notes :



Actions Sociales

Baratin	27	Base+INT+SOC 20+4+3
Convaincre	32	Base+INT+SOC+ConnMots 20+4+3+5
Intimidation	24	Base+INT+SOC 20+4+3
Persuader	32	Base+INT+SOC+ConnMots 20+4+3+5
Négociation	32	Base+INT+SOC+Reflechi 20+4+3+5
Séduction	27	Base+INT+SOC 20+4+3

Actions Sensorielles

Bibliothèque	29	Base+INT+Carr 20+4+5
Discrétion	39	Base+AGI+Discret+Calme 20+4+10+5
Perception	24	Base+INT 20+4
Psychologie	29	Base+INT+SangFr+Calme 20+4+5

Bricolage	14	Base+INT 10+4
Calligraphie	25	Base+écriture(l)+belle Plu 10+10+5
Chant		Voix
Chasse	14	END+AGI+INT+Calme 3+2+4+5
Coiffure	13	Base+Soc 10+3
Confection	10	Base 10
Cuisine	10	Base 10
Danse	12	Base+AGI 10+2
Equitation	12	Base+AGI 10+2
Escalade	18	Base+FOR+END+AGI 10+3+3+2
Evaluation	14	Base+INT 10+4
Jardinage	10	Base 10
Littérature	22	Base+INT+Carr+Litt(A) 10+4+5+3
Maquillage	10	Base 10
Massage	16	Base+INT+AGI 10+4+2
Médecine	48	FM+INT+Medec(P)+SangFr+Calme 4+4+30+5+5
Musique	10	Base 10
Natation	3	END 3
Navigation	4	INT 4
Pistage	19	Base+END+INT+AGI 10+3+4+2
Pêche	15	Base+Calme 10+5
Tactique	19	Base+INT+Reflechi 10+4+5
Technologie	4	INT 4
Sens Artistique	10	Base 10
Sens Spirituel	17	Base+MG+FM 10+3+4
Sport	18	Base+FOR+END+AGI 10+3+3+2