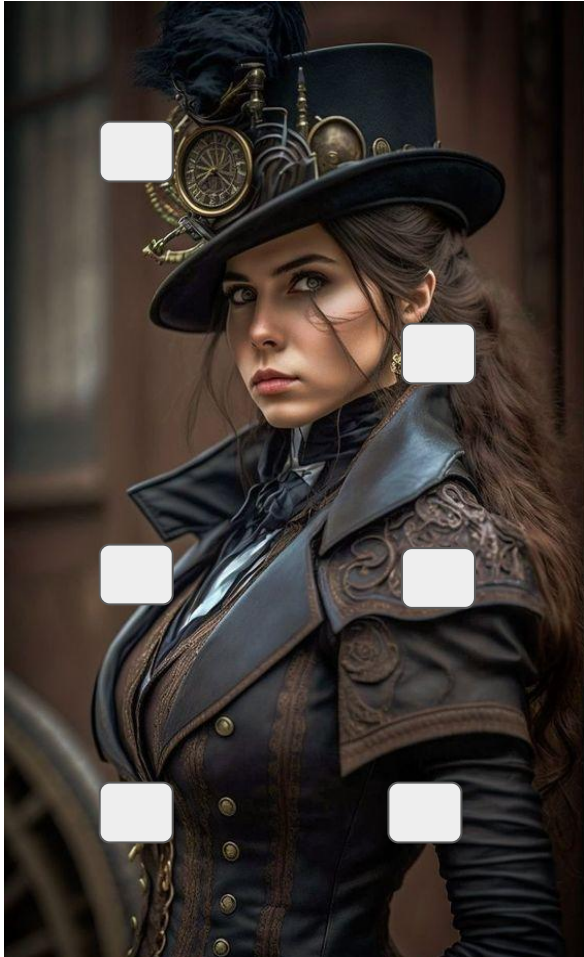


Nom : Adalind Dennis Âge : 27 ans Taille : 1m71 Quartier : New Soho

Classe Soc : Moyenne Sexe : F Poids : / Signe Astro :

Carrière : Erudite Spécialité Robotique (1) Prestation : 15%



Armes : Bâton extensible BF+2, défensif, 2 lignes

Vêtements : Tenue d'érudite +2PA
+3PA corps

Accessoires : Livre, montre à gousset

Rune :

Statistiques :

CC	CT	FOR	END	AGI	INT	FM	SOC
31	34	28	31	36	38	28	30

ACT	PB	BF	BE	MAG	PF	PD
1	12	2	3	36	2	2

Affinités :

Feu : B Eau : D Fou : S Vent : C terre : E
Gla : B Lum : B Teneb : A Etoile : B Pho : C

Inventaire (sac places) :

Compétences & Talents du personnages :

Bibliothèque : Permet de trouver la bonne information en épluchant dans les livres, fascicule et autres sources d'informations.

Connaissance des Robots : Permet d'éviter les **malus** sur les tests de bricolage et de technologie liés aux **principes de la robotique et intelligences artificielles**.

Etiquette : Avec cette compétence, le Personnage est **pleinement au courant des conventions sociales**, connaissant le moyen de se comporter dans la plupart des situations.

Esquive : Permet d'éviter **une attaque** en réussissant un test d'agilité.

Guerrier né : Le personnage augmente de 3% ses bases de CC et CT.

Course à pied : Le personnage est rapide et peut se déplacer plus rapidement.

Vision d'échiquier : Cette compétence permet de donner à son unité **un bonus de 5%** à **tous les tests de tactique** durant une phase de bataille excepté durant les combats.

Talents spéciaux:

Magie Technologie : Avancé

Gains :

Avancé : +1 apprentissage

Robotique : Intermédiaire

Gains :

Avancé : +6 apprentissage

Intermédiaire : +5% tests artisanat robotique

Erudition : Avancé

Gains :

Avancé : +4 apprentissage

Personnalité & Traits physiques :

Traits physique :

Yeux : Noisette

Cheveux : Bruns

Trait particulier : Cicatrice sur la joue gauche

Personnalité, peurs & phobies :

Cérébral

Sage

Actions Sociales

Baratin	31	Base+INT+SOC+Eti 20+3+3+5
Convaincre	39	Base+INT+SOC+Eti+Sage+Erudit 20+3+3+5+5+3
Intimidation	26	Base+INT+SOC 20+3+3
Persuader	26	Base+INT+SOC 20+3+3
Négociation	31	Base+INT+SOC+Eti 20+3+3+5
Séduction	31	Base+INT+SOC+Eti 20+3+3+5

Actions Sensorielles

Bibliothèque	51	Base+INT+Biblio+Cerebral+Erudit 20+3+20+5+3
Discrétion	23	Base+AGI 20+3
Perception	46	Base+INT+Carr+Biblio+Sage+Cerebral+Erudit 20+3+5+5+5+5+3
Psychologie	36	Base+INT+Sage+Cerebral+Erudit 20+3+5+5+3

Alchimie	8	INT+MG+MF 3+3+2
Artisanat	16	Base+INT+Cerebral 10+3+3
Calligraphie	10	Base 10
Chant	10	Voix 10
Chasse	9	END+AGI+INT 3+3+3
Coiffure	13	Base+Soc 10+3
Confection	10	Base 10
Cuisine	10	Base 10
Danse	13	Base+AGI 10+3
Equitation	13	Base+AGI 10+3
Escalade	18	Base+FOR+END+AGI 10+2+3+3
Evaluation	19	Base+INT+Cerebral+Erudit 10+3+3+3
Jardinage	10	Base 10
Littérature	21	Base+INT+Sage+Erudit 10+3+5+3
Magie Tech	29	Base+INT+MAG+Carr+Cerebral+Erudit 10+3+3+5+5+3
Maquillage	10	Base 10
Mécanique	15	INT+FOR+Carr+Robot(I) 3+2+5+5
Médecine	10	FM+INT+Cerebral 2+3+5
Musique	10	Base 10
Natation	3	END 3
Navigation	3	INT 3
Pistage	19	Base+END+INT+AGI 10+3+3+3
Pêche	10	Base 10
Tactique	26	Base+INT+Vision+Cerebral+Erudit 10+3+5+5+3
Technologie	31	INT+Carr+ConnRo+Cerebral+Robot(I)+Erudit 3+5+10+5+5+3
Sens Artistique	10	Base 10
Sens Spirituel	15	Base+MG+FM 10+3+2
Sport	18	Base+FOR+END+AGI 10+2+3+3